



Metodología CRAYON's para el ámbito educativo

www.crayonsproject.eu



¿Qué es CRAYON's?



Una asociación estratégica (ERASMUS+) que desarrolla material formativo para promover el emprendedurismo entre los y las jóvenes universitarias, y graduados/as en situación de desempleo.

Objetivos del proyecto

- **Desarrollar y testar a nivel nacional e internacional un programa de formación** centrado en el emprendedurismo, la creatividad, la innovación y las habilidades sociales (incluyendo motivación 3.0)
 - Favorecer y **acompañar** a jóvenes europeos en sus primeros pasos hacia el emprendimiento utilizando metodologías creativas.
 - **Implicar a diversas instituciones educativas** en la promoción, adopción y uso de estas experiencias de aprendizaje innovadoras más allá del final del proyecto



This project has been funded with support from the European Commission.
This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Resultados del proyecto



**1. Metodología
CRAYON'S para
evaluar ideas para
emprender**



www.crayonsproject.eu

3. MOOC

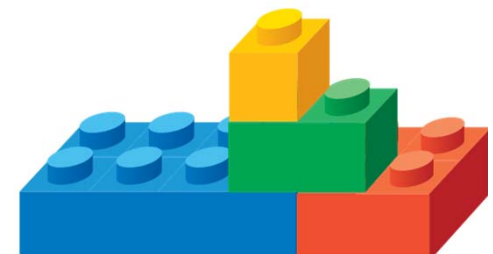
- Motivación
- Habilidades emprendedoras
- Creatividad e innovación
- Diseño de la idea de negocio/proyecto y puesta en marcha



**2. Curso de
formación**



This project has been funded with support from the European Commission.
This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



¿Qué entendemos por emprendedurismo en el ámbito de la educación?



La capacidad que desarrolla cada persona para tomar las riendas de su vida, y para participar e influir en los cambios que se producen en su entorno



This project has been funded with support from the European Commission.
This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



La metodología CRAYON's

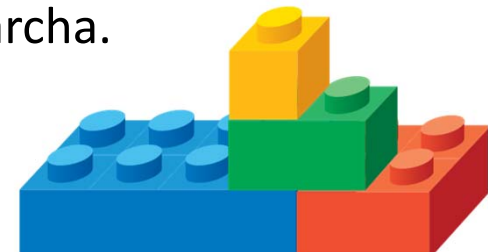


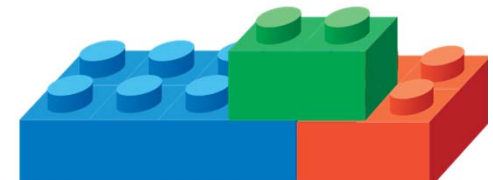
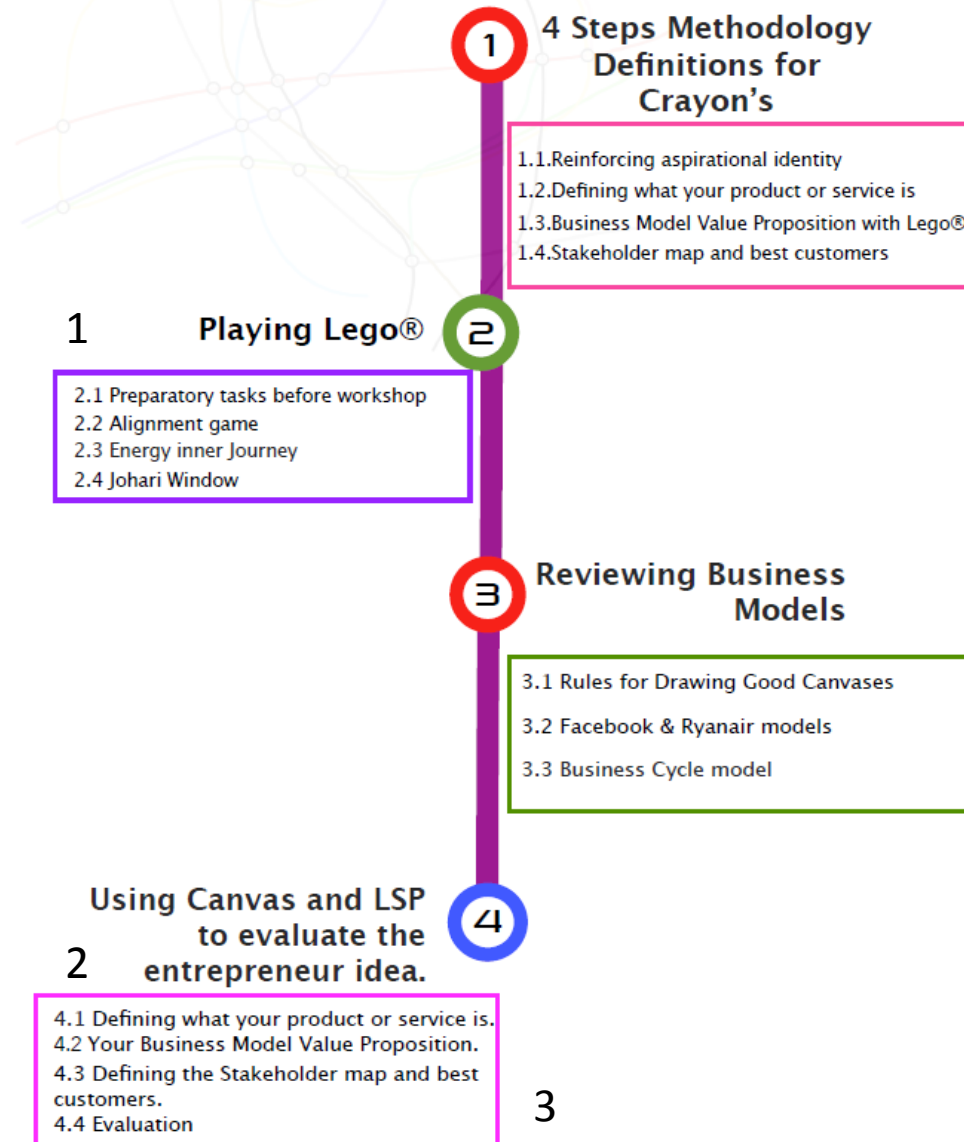
Una **dinámica de trabajo flexible**, basada en la combinación de diferentes enfoques y metodologías. ***design thinking, gamificación, LEGO® y motivación 3.0, que permite:***

1. Trabajar el conocimiento personal y grupal, la empatía y la cohesión grupal, empoderando a la persona y al grupo.
2. Generar y desarrollar ideas y proyectos, así como facilitar su puesta en marcha.



This project has been funded with support from the European Commission.
This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.





¿Qué nos aporta esta metodología?

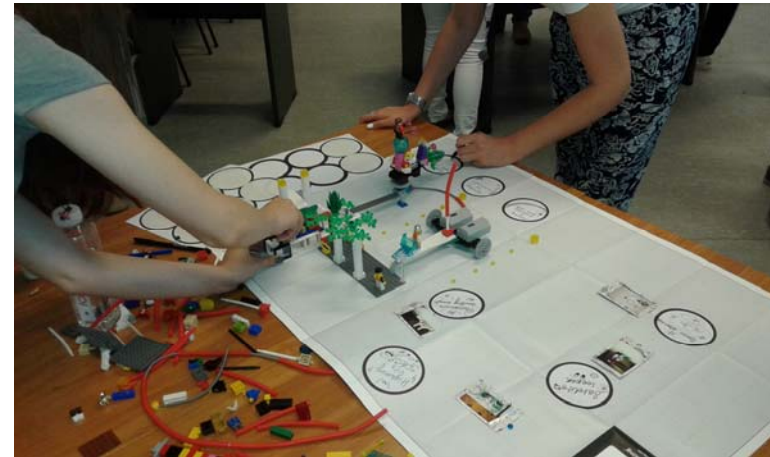


Story telling... Contamos nuestra historia y nos escuchamos... expresamos emociones, y eso aporta una valiosa información para el grupo.

Activamos otras partes de **nuestro cerebro...** surgen ideas y pensamientos diferentes.

Generamos metáforas que generan **afinidades, interés, compromiso... compartimos.**

Nos permite pensar y **generar proyectos comunes,** desde una visión más global.



This project has been funded with support from the European Commission.
This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Alumnado

Profesorado

Para las dinámicas grupales

- Para conocer el **clima emocional** dentro del grupo.
- Para un mayor conocimiento de los **perfiles personales**.
Empatía. **Story telling**.
- Mejora la **cohesión del grupo** en torno a unos mismos objetivos o parámetros; construimos proyectos comunes y los visualizamos.

Alumnado

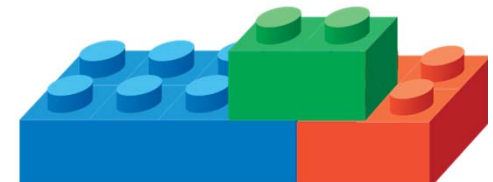
Profesorado

En la definición de las ideas/propuestas

- Para explicitar y contrastar **visiones individuales** de la misma idea/propuesta/producto/ servicio.
- Para construir propuestas **comunes** y más **creativas**.
- Para generar sinergias y nuevas relaciones de cooperación y trabajo
- Para situar nuestra idea en el contexto en el que se desarrolla y **pensar estratégicamente** en ello (CANVAS).



Si quieres saber más sobre el desarrollo de la metodología te animamos a que te pongas en contacto con nosotras



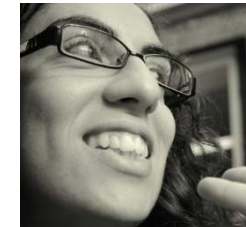


Más información:

Almudena Buciega
abuciega@florida-uni.es
Tel: +34 961 220 380

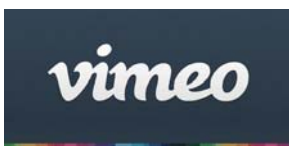


Laura Uixera
luixera@florida-uni.es
Tel: +34 961 220 384



 #crayonsproject

 @CrayonsProject



<https://vimeo.com/channels/crayonseuproject>

www.floridauniversitaria.es
http://www.florida.es/web_es/home.php

www.crayonsproject.eu

