



sleeping fears

Y el mundo del trauma infantil

¿De que trata nuestro juego?

En el juego eres Kerei, un joven con pesadillas desde hace años sobre sus antiguos traumas, los cuales no recuerda.

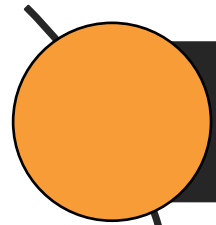


Al largo del juego aprendes sobre lo que te sucedió y el porqué de los sueños que estás teniendo y como se ven.

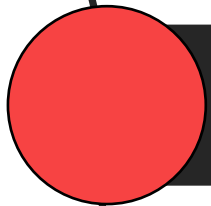


Al final, con todos tus recuerdos, aceptas tu trauma y empiezas a procesar lo que sucedió y a trabajar en superarlo.

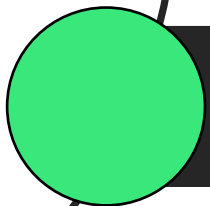
¿Porque elegimos este tema?



Tema poco representado



Interés por la psicología



Concepto interesante para un juego

¿Como representamos esto en nuestro juego?



Bichos/
Soledad



Violencia/
Hambre



Sueños/
Memorias



Bichos/Soledad



Enemigos



Caja de bichos



Fotografía



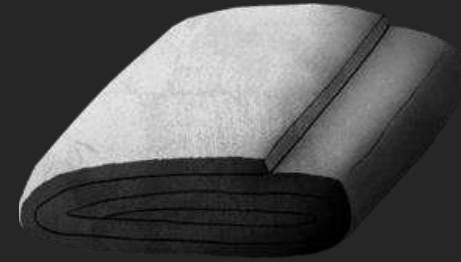
Hambre/Violencia



Enemigos



Peluche



Manta



Sueños/Memorias



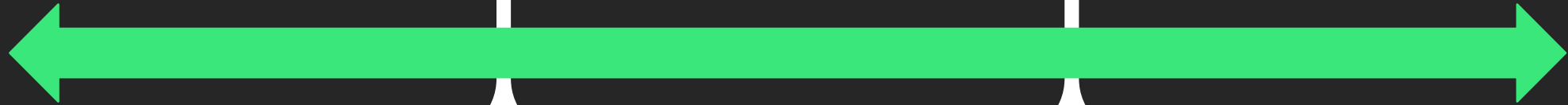
Personajes que representan
memorias



Traumas emergiendo en los
sueños



Aceptación



Fin

¿Preguntas?